

# Surf zveza Slovenije

Na seji redne skupščine Surf zveze Slovenije, dne 30.10.2007, je bil na predlog sodniške komisije sprejet novi

## **TEKMOVALNI PRAVILNIK**

### **SURF ZVEZE SLOVENIJE**

Pravilnik velja za vsa tekmovanja, ki se odvijajo pod okriljem Surf zveze Slovenije.

Pravilnik začne veljati s 31.10.2007.

V Ljubljani, dne 30.10.2007

## **1 Splošno**

Namen pravilnika je določitev pravil po katerih Surf zveza Slovenije organizira tekmovanja v surfanju.

V pravilniku so zapisana osnovna pravila tekmovanja tega športa. Poleg teh pravil se, kjer ni točno navedeno, smiselno uporabljajo pravila ISA in pravila drugih športov, v duhu poštenosti in športne ideje fair playa.

## **2 Vsebina pravilnika**

### **2.1 PRIPRAVA NA TEKMOVANJE**

#### **2.1.1 Objava tekmovanja**

Trajanje in lokacijo tekmovanja mora objaviti Surf zveza Slovenije, vsaj 1 teden pred začetkom tekmovanja. Navesti mora odprto obdobje trajanja tekmovanja in predvideno lokacijo, ter rezervno lokacijo tekmovanja. Vse informacije mora objaviti na svoji spletni strani in obvestila poslati vsem svojim članom.

#### **2.1.2 Časovno obdobje**

Zaradi odvisnosti od vremenskih razmer se določi okvirno odprto časovno obdobje, v katerem se bo tekma izvedla. To obdobje lahko traja od nekaj dni do več mesecev. Ko se predvideva, da bodo vremenske razmere ugodne, je potrebno izvedbo tekmovanja potrditi najkasneje 48 ur pred začetkom tekmovanja. Ko je vremenska napoved ugodna se prižge rumeno luč, ki pomeni, da obstaja verjetnost za izvedbo tekmovanja na določen dan. V roku do 48 h pred začetkom tekmovanjem je potrebno prižgati zeleno luč (tekmovanje bo) ali rdečo luč (tekmovanje odpade).

#### **2.1.3 Trajanje tekmovanja**

Zaradi nepredvidljivih razmer mora biti predvideno trajanje tekmovanja dolgo vsaj dva dni. Ko so razmere znotraj teh dveh dni primerne za izvedbo tekmovanja se leto lahko začne. Če se razmere tokom dneva poslabšajo, se tekmovanje lahko prekine, vendar šele, ko se konča posamezni krog.

#### **2.1.4 Točna lokacija tekmovanja - spot**

Točno lokacijo tekmovanja – spot se določi na dan tekmovanja glede na razmere. Okvirno se omeji prostor v katerem poteka tekmovanje, tekmovalci ne smejo zapustiti tega območja oziroma valovi ujeti izven tega območja se ne ocenjujejo.

#### **2.1.5 Višina valov**

Tekmovanje v surfanju se lahko izvede, če je višina valov vsaj 1.0 m (merjeno spredaj).

#### **2.1.6 Prijava tekmovalcev in štartnina**

Štartnino in postopek prijave določi organizator tekmovanja, kar mora objaviti vsaj en teden pred začetkom tekmovanja.

#### **2.1.7 Tekmovalne kategorije**

Tekmuje se v dveh tekmovalnih kategorijah, moški in ženski. Tekmuje se istočasno s tem, da se moške in ženske ocenjuje ločeno, tako da sta na koncu dva zmagovalca, eden v moški in eden v ženski kategoriji.

Ni omejitve pri izbiri deske s katero se tekmuje.

### 2.1.8 Določitev tekmovalnih skupin - heatov

Število tekmovalnih skupin v krogu in število tekmovalcev v posamezni skupini se določi po naslednji lestvici glede na število tekmovalcev:

Število tekmovalcev	Razvrstitev tekmovalcev po skupinah	Trajanje enega kroga tekmovanja
1-9	ena skupina	45 minut
10	5,5	45 minut
11	6,5	45 minut
12	6,6	45 minut
13	7,6	45 minut
14	7,7	45 minut
15	8,7	45 minut
16	8,8	45 minut
17	9,8	45 minut
18	9,9	45 minut
19	7,6,6	30 minut
20	7,7,6	30 minut
21	7,7,7	30 minut
22	8,7,7	30 minut
23	8,8,7	30 minut
24	8,8,8	30 minut

Če je tekmovalcev več, se smiselno nadaljuje zgornji sistem. Če razmere dopuščajo, se izvedeta dva kroga tekmovanja, tako da vsak tekmovalec sodeluje v dveh tekmovalnih skupinah.

### 2.1.9 Žreb v tekmovalne skupine

Tekmovalce se razvrsti po abecednem redu glede na njihove priimke. Vsakemu tekmovalcu se nato dodeli zaporedna številka. Zaporedoma se izžrebajo zaporedne številke tekmovalcev in se jih razvrsti v tekmovalne skupine. Žreb je javen in se ga opravi takoj po prijavi vseh tekmovalcev.

### 2.1.10 Označevanje tekmovalcev

Vsak izmed tekmovalcev mora nositi barvno lycro.

## 2.2 TEKMOVANJE

### 2.2.1 Tekmovalni kriterij

Tekmovalec, ki bo izvedel najtežje manevre, z največjo hitrostjo, močjo in povezanostjo na najbolj kritičnih delih vala, bo nagrajen z najvišjim možnim seštevkom točk (10).

### 2.2.2 Potek tekmovanja

Tekmuje se v tekmovalnih skupinah v katerih nastopa različno število tekmovalcev. Trajanje posameznega kroga je predvideno na 45 minut oz. 30 minut. Če je možno se tekmuje v dveh krogih. Vse vožnje v posamezni skupini se posname z video kamero in te posnetke naknadno oceni sodniška komisija. Od 0 do 10 se oceni vsaka vožnja vsakega tekmovalca. Izmed ocenjenih valov se za končno vsoto upoštevata dva najbolje ocenjena valova.

### **2.2.3 Začetek in konec tekmovalne skupine - heata**

Za označevanje začetka in konca tekmovalne skupine se uporablja zvočna signalizacija (troblja, piščalka, ozvočenje...). Začetek in konec se označi z dvema signali, pet minut pred koncem pa se označi z enim signalom.

### **2.2.4 Vstop tekmovalcev v vodo**

Tekmovalci se lahko v vodo odpravijo 5 minut pred začetkom svoje tekmovalne skupine, vendar pri tem ne smejo ovirati tekmovalcev, ki takrat tekmujejo.

### **2.2.5 Pravila tekmovanja v vodi**

Če je na enem peaku več tekmovalcev ima prednost tisti, ki je najbližje peaku. Tekmovalec, ki ima prednost to izgubi, ko zavesla na val z namenom, da bi ga ujel. Tako prednost izgubi tudi v primeru, ko se premisli in ne gre na val. Tekmovalec, ki je izgubil prednost se mora potem postaviti najbolj stran od peaka, na konec vrste. Če tekmovalec, ki ima prednost ne gre na val, lahko val ujamejo ostali tekmovalci. Če se peak prestavi ima prednost tisti, ki je takrat v najbolj ugodni poziciji, torej najbližje peaku.

Prepovedano je oviranje tekmovalca, ki lovi val (veslanje tesno ob njemu, zapiranje poti ipd...).

### **2.2.6 Kaznovanje neupoštevanja pravil**

Neupoštevanje pravila prednosti in drop-in se postopoma kaznuje:

- prvič s črtanjem najboljšega vala
- drugič s črtanjem drugega najboljšega vala
- tretjič z diskvalifikacijo

Kaznovanje tekmovalca se izvede naknadno, na seji sodnikov med ocenjevanjem voženj. Odločitev se sprejme na podlagi glasovanja, ko se s kaznijo strinja večina sodnikov.

## **2.3 SOJENJE**

### **2.3.1 Sodniki tekmovanja**

Za izvedbo tekmovanja so potrebni trije sodniki tekmovanja, ki jih za vsako tekmovanje posebej določi sodniška komisija pri Surf zvezi Slovenije.

### **2.3.2 Sodniška komisija tekmovanja**

Sodniki tvorijo sodniško komisijo tekmovanja in izmed sebe izvolijo predsednika. Sodniška komisija skrbi za dosledno izvajanje tekmovanja v skladu s tem pravilnikom. Vse morebitne kršitve obravnava in odločitve sprejme soglasno. Predsednik sodniške komisije je odgovoren za njeno delovanje.

### **2.3.3 Sodniki ocenjevanja**

Za izvedbo ocenjevanja tekmovanja je potrebnih najmanj pet sodnikov ocenjevanja. Za sodnike ocenjevanja lahko kandidirajo samo tekmovalci tekmovanja. Sodniki ocenjevanja sestavljajo ocenjevalno komisijo tekmovanja.

### **2.3.4 Ocenjevalna komisija tekmovanja**

Seja ocenjevalne komisije tekmovanja mora biti v roku 48 ur po zaključku tekmovanja. Komisija je sklepčna, če se je udeleži vsaj 5 sodnikov ocenjevanja.

### 2.3.5 Potek ocenjevanja tekmovalcev

Na seji ocenjevalne komisije tekmovanja se najprej ogleda vse posnetke voženj tekmovanja, da sodniki dobijo splošen vtis in lahko na podlagi tega določijo svoj subjektivni kriterij.

Nato se predvaja posamezna vožnja in vsak sodnik na sodniški obrazec vpiše ocene posameznega manevra in splošno oceno vožnje.

Sodnik ne more ocenjevati svoje vožnje.

Skupna ocena vožnje posameznega sodnika je vsota sestavljena iz najboljše ocene vseh manevrov in splošne ocene vožnje.

Skupna ocena posamezne vožnje je povprečna ocena vseh sodnikov, s tem da se pred izračunom povprečja izbrišeta najvišja in najnižja ocena sodnika. Povprečno oceno se zaokroži na dve decimalki natančno.

Na koncu ocenjevanja sodnik podpiše in odda obrazec.

### 2.3.6 Ocenjevalni kriteriji

Pri ocenjevanju se upošteva tekmovalni kriterij, ki se glasi:

“Tekmovalec, ki bo izvedel najtežje manevre, z največjo hitrostjo, močjo in povezanostjo na najbolj kritičnih delih vala, bo ocenjen z najvišjim možnim seštevkom točk (10).”

Posamezen maneuver in splošni vtis vožnje se oceni z določenim številom točk, na 0.1 natančno. Meje znotraj katerih se lahko oceni posamezen maneuver so podane v spodnji tabeli.

<b>Maneuer</b>	<b>Možno število točk</b>
Štart – Take off	od 0.0 do 1.0
Spodnji zavoj – Bottom turn	od 1.0 do 3.0
Zgornji zavoj – Top turn	od 2.0 do 4.0
Floater	od 2.0 do 4.0
Cut Back	od 1.5 do 4.0
Skok – Air	od 3.5 do 5.0
Tuba – Tube	od 3.0 do 5.0
Splošni vtis vožnje	od 0.0 do 5.0

Za ocenjevanje splošnega vtisa vožnje, se poleg tekmovalnega kriterija upošteva še:

- izbira vala
- dolžina vožnje
- skupna hitrost, moč, povezanost med vožnjo
- število izvedenih manevrov na valu

### 2.3.7 Sodniški obrazec

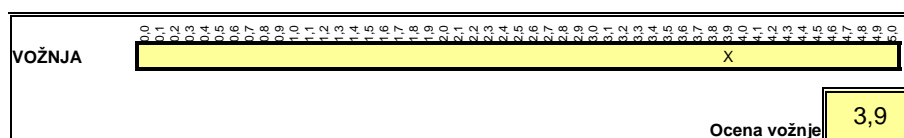
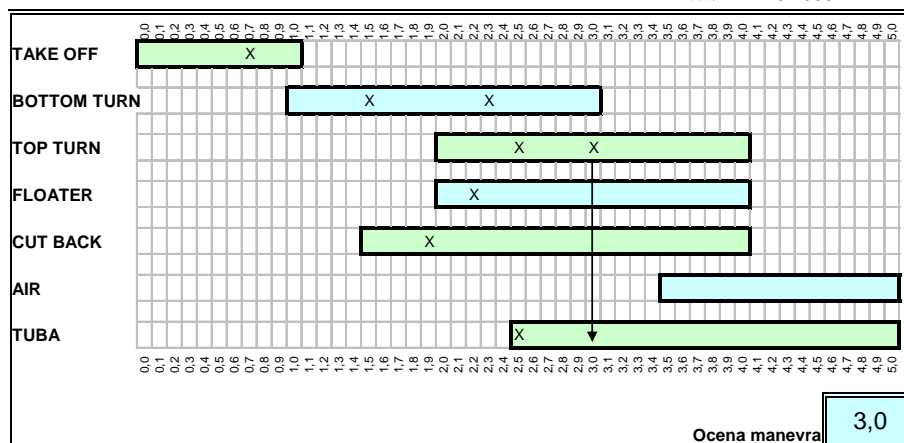
Vsak sodnik dobi svoje sodniške obrazce, ki jih po končanem ocenjevanju podpisane odda.

Kakršnokoli popraviljanje in spreminjanje rezultatov je nedovoljeno. V takem primeru se obrazec pri računanju povprečne ocene vožnje ne upošteva.

Na sliki na naslednji strani je primer izpolnjenega sodniškega obrazca.

IME PRIIMEK TEKMOVALCA	IVAN MAJSTR	TEKM. SKUPINA	5	KROG TEKM.	1
------------------------	-------------	---------------	---	------------	---

datum 22.10.2006



SKUPNA OCENA	Ocena manevra	3,0	+	Ocena vožnje	3,9	=	Skupna ocena	6,9
--------------	---------------	-----	---	--------------	-----	---	--------------	-----

IME PRIIMEK SODNIKA	STANE COLINA	PODPIS SODNIKA	S.COLINA
---------------------	--------------	----------------	----------

### 3 Dodatno

#### 3.1.1 Organizacija tekmovanja

Sodniki tekmovanja nadzirajo izvedbo tekmovanja tako, da je v skladu s tem pravilnikom.

Sodniki tekmovanja morajo paziti, da se upošteva mednarodna etika in pravila surfanja (prednost na valu, umikanje po odpeljanem valu... itd.).

Tekmovanje mora biti organizirano tako, da ostali surferji, ki niso prijavljeni kot tekmovalci ne motijo poteka tekmovanja.

Potrebna oprema za izvedbo tekmovanja je naslednja: vsaj 3 video kamere, naprava za zvočno signalizacijo (troblja, piščalka, ozvočenje), štoparica, štirje kompleti po 8 lycer različnih barv za tekmovalce, miza, papir itd za zapisnik in evidence, okrepcilo za tekmovalce.

#### 3.1.2 Pritožbe

Tekmovalec se lahko, če so bile kršene določbe tega pravilnika, pritoži v roku dveh dni. Pritožbo mora nasloviti na sodniško komisijo pri Surf zvezi Slovenije. Komisija obravnava pritožbo in mora odgovoriti v roku treh dni.

#### 3.1.3 Doping

Za vsa tekmovanja, ki jih organizira Surf zveza Slovenije velja dopinški pravilnik Surf zveze Slovenije.

#### 3.1.4 Veljavnost pravilnika

Ta pravilnik stopi v veljavo z 31.10.2007 in velja do sprejetja novega.